Hochwasser, Waldbrand, Blitz

Kinderfeuerwehr HESSEN

Vorbereitung: Alle Mitspieler benötigen ein Sandsäckchen. Die Kommandos mit entsprechenden Bewegungen werden erklärt und den Mitspielern gezeigt.

Die Mitspieler bewegen sich frei im Raum oder zur Musik. Bei einem Kommando des Spielleiters muss eine entsprechende Bewegung ausgeführt werden.

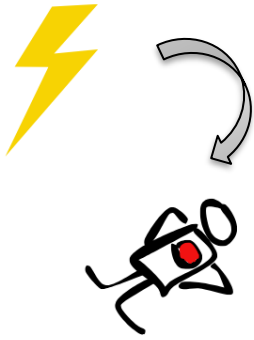
Erhöhter Schwierigkeitsgrad: Bei einer falschen Bewegung oder wenn die Bewegung am langsamsten ausgeführt wird, scheidet ein Mitspieler aus.

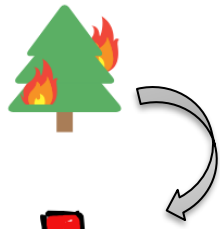
Kommandos:

Hochwasser – Sandsäckchen möglichst weit nach oben halten

Waldbrand – Sandsäckchen auf den Kopf legen und einen Baum darstellen

Blitz – flach auf den Boden legen und Sandsäckchen auf dem Rücken positionieren





Wurftechniken

Vorbereitung: Alle Mitspieler benötigen ein Sandsäckchen.

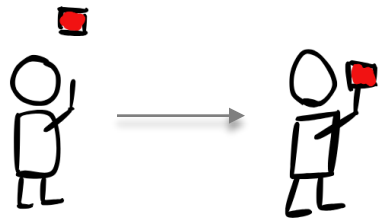
Die Kinder bewegen sich im Raum. Sie beginnen mit dem Werfen des Sandsäckchens beim Gehen in die Luft und fangen es wieder auf. Es folgt eine neue Wurftechnik. Beim Werfen in die Luft müssen die Arme über Kreuz gelegt werden. Ideen der Kinder können eingebracht und aufgenommen werden.

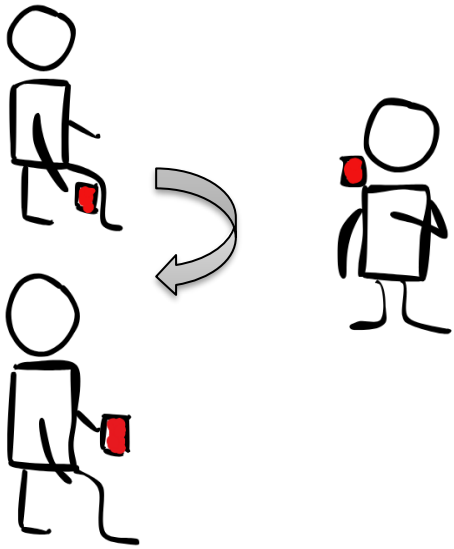
Weitere Ideen sind z. B.:

- unter einem Bein durch werfen
- über die Schulter werfen

Wettbewerb: Es können zwei oder mehr Gruppen gebildet werden. Es wird ein Ziel zur Verfügung gestellt, welches mit einer zuvor vereinbarten Wurftechnik getroffen werden muss, z.B. ein Eimer mit der Wurftechnik unter dem Bein durch. Die Gruppen treten gegeneinander an. Wer am meisten Würfe in den Eimer geschafft hat, gewinnt.

Kinderfeuerwehr
HESSEN





Balance finden

Vorbereitung: Alle Mitspieler benötigen ein Sandsäckchen.

Die Kinder bewegen sich im Raum. Sie bekommen die Aufgabe, das Sandsäckchen auf verschiedensten Körperteilen zu balancieren und sich dabei weiterhin zu bewegen.

Erhöhter Schwierigkeitsgrad:

- Mit dem Sandsäckchen auf dem Kopf muss eine Kniebeuge gemacht werden.
- Das Sandsäckchen liegt auf einem Oberschenkel und man bewegt sich hüpfend auf einem Bein fort.

Wettbewerb: Die Kinder haben die Aufgabe das Sandsäckchen so lange wie möglich zu balancieren. Fällt es herunter, scheidet das Kind aus. Gewonnen hat, wer am längsten die Balance mit Sandsäckchen halten konnte.

Orientierungsmarsch

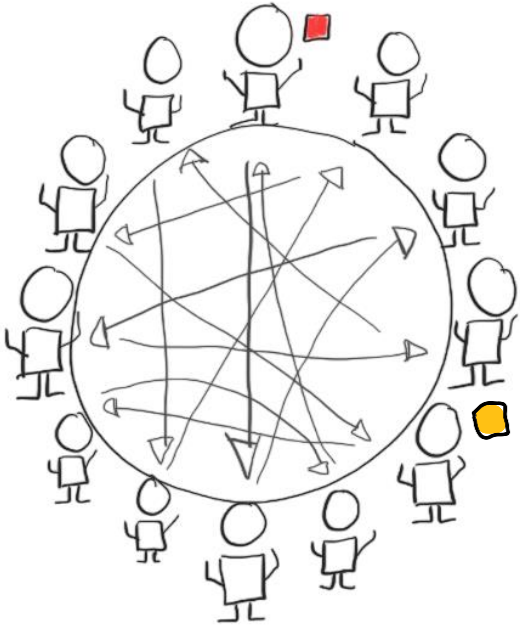
Vorbereitung: Alle Mitspieler bilden einen Kreis.

Das erste Sandsäckchen (rot) wird von Mitspieler A zu Mitspieler B usw. geworfen bis jeder Mitspieler das rote Sandsäckchen einmal in der Hand hatte. Dann geht es genau diesen Weg wieder. Das nächste Sandsäckchen (gelb) wird hinzu genommen und nimmt einen neuen Weg. Es beginnt den Weg bei Mitspieler B und wird zu Mitspieler F geworfen usw. bis auch dieses Sandsäckchen jeder Mitspieler einmal in der Hand hatte.

Ziel ist es so viele Sandsäckchen wie möglich in den Umlauf zu bringen.

Erhöhter Schwierigkeitsgrad:

- Die Sandsäckchen haben alle eine Farbe.



Einsatz im Kreis

Kinderfeuerwehr HESSEN

Vorbereitung: Alle Mitspieler bilden einen Sitz-Kreis.

Das erste Sandsäckchen geht in den Einsatz und wird so schnell wie möglich mit den Händen weitergegeben. In der 2. Runde (oder ein neues Sandsäckchen kommt in den Einsatz) muss das Sandsäckchen mit den Füßen weitergegeben werden. In den nächsten Runden werden neue Weitergabe-Methoden genutzt. Hier können Ideen der Kinder mitaufgenommen werden.

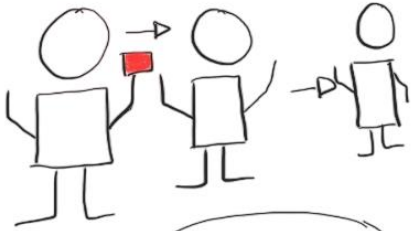
Erhöhter Schwierigkeitsgrad:

- Dort wo das Sandsäckchen herunter fällt, steigt ein Mitspieler aus, sodass sich der Kreis immer mehr verkleinert. Die Sandsäckchen haben alle eine Farbe.

Wettbewerb: Es werden 2 Sitz- Kreise gebildet, die gegeneinander antreten. In welchem Kreis hat das Sandsäckchen am schnellsten seinen Einsatz beendet?

Kinderfeuerwehr
HESSEN

1.



2.

Alarmierung

Kinderfeuerwehr HESSEN

Vorbereitung: Alle Sandsäckchen werden auf dem Boden im Raum verteilt.

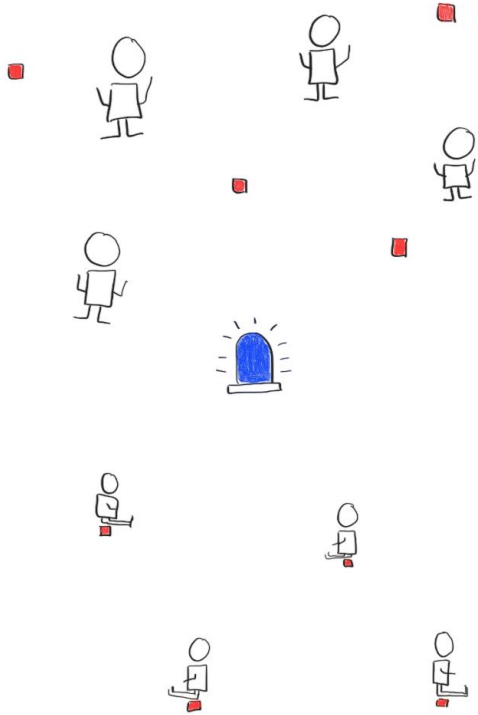
Die Kinder bewegen sich im Raum. Die Sandsäckchen stellen verschiedene Einsatzorte dar. Bei einem bestimmten Alarm- Ton (z.B. einem Alarm- Gong) muss sich jedes Kind ein Sandsäckchen suchen und durch z.B. drauf setzen die Ankunft am Einsatzort sichtbar machen.

Nach jedem Durchgang kann die Einsatzankunft" neu definiert werden. Hier können Ideen der Kinder genutzt werden.

z.B. ein Fuß auf dem Sandsäckchen

Erhöhter Schwierigkeitsgrad: Es bilden sich Paare, ein Partner ist blind und muss möglichst schnell zum nächsten Sandsäckchen gebracht werden.

Wettbewerb: Es befindet sich die gleiche Anzahl Sandsäckchen wie Mitspieler im Raum. Nach jedem „Alarm" wird ein Sandsäckchen entfernt, sodass am Ende ein Mitspieler übrig bleibt.



Feuer löschen

Kinderfeuerwehr HESSEN

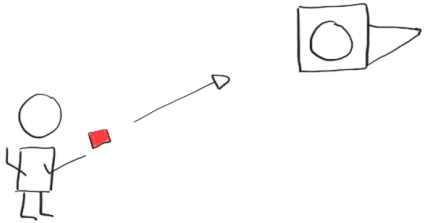
Vorbereitung: Die Mitspieler werden in 2 oder mehr Gruppen aufgeteilt. Alle Sandsäckchen werden auf die Gruppen aufgeteilt, sodass jeder Gruppe eine gleiche Anzahl Sandsäckchen zur Verfügung steht.

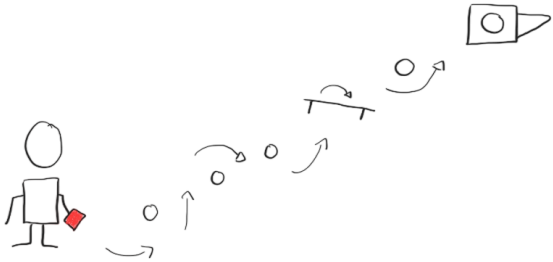
Die Sandsäckchen sind das Wasser und die Ziele das Feuer. Die Kinder werfen nacheinander auf bzw. in ein Ziel. Ein Ziel kann z.B. eine flachliegende Pylone oder Eimer in verschiedenen Abständen sein. sein. Je getroffenes Ziel gibt es einen Punkt. Die Punkte können je nach Abständen auch variieren.

Erhöhter Schwierigkeitsgrad:

Das Sandsäckchen muss durch die Beine geworfen werden. Hier können Ideen der Kinder einfließen.

Um den Weg zum Feuer (Ziel) zu erschweren, kann auch ein kleiner Parcours voraus gehen. Je nach Gruppenanzahl müssen die Gruppen dann nacheinander agieren oder der Parcours wird gespiegelt.





Geräte- Abwurf

Vorbereitung: Jeder Mitspieler hat ein Sandsäckchen. Es werden verschiedene Feuerwehrtechnische Geräte (z.B. Verteiler, Strahlrohr, Besen, Übergangstück usw.) im Halbkreis hingestellt.

Die Kinder bilden eine Linie vor den feuerwehrtechnischen Geräten. Die Spielleitung nenn einen Begriff. Die Kinder sollen nun das genannte Gerät mit ihrem Sandsäckchen abwerfen.

Erhöhter Schwierigkeitsgrad:

1. Variante: Es werden auch Begriffe von feuerwehrtechnischen Geräten genannt, die nicht im Halbkreis liegen.
2. Variante: Die Kinder sollen sich die Reihenfolge der Geräte merken und bekommen dann die Augen verbunden. Es wird ein Begriff genannt und die Kinder sollen aus dem Gedächtnis das Sandsäckchen entsprechend dorthin werfen, wo sie meinen, dass das Gerät liegt.

LFVHessen

Löschmeister

Kinderfeuerwehr HESSEN

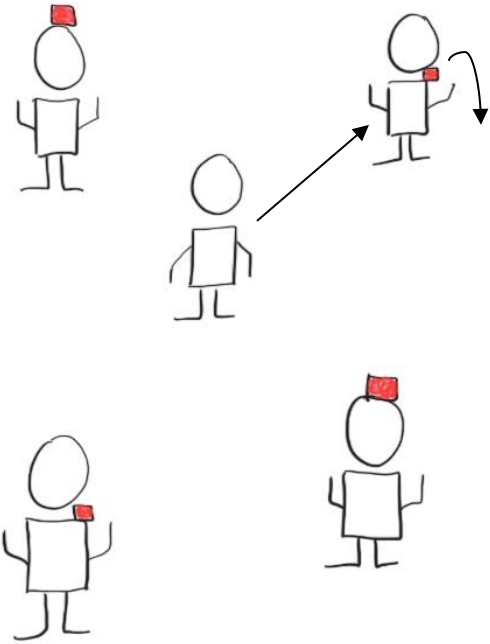
Vorbereitung: Ein Kind wird zum Löschmeister. Alle anderen Kinder bekommen ein Sandsäckchen und sind lodernde Feuer.

Die Kinder bewegen sich als lodernde Feuer im Raum. Der Löschmeister möchte das alle Feuer gelöscht werden. Das Löschen erfolgt durch das Wegnehmen der Sandsäckchen. Die Sandsäckchen dürfen auf allen Körperstellen transportiert werden. Das Festhalten in der Hand ist nicht gestattet. Die lodernden Feuer sind bemüht dem Löschmeister zu entkommen und rennen vor ihm weg. Kann der Löschmeister ein Sandsäckchen von einem lodernden Feuer ergattern, ist das lodernde Feuer gelöscht und scheidet aus.

Erhöhter Schwierigkeitsgrad:

Fällt ein Sandsäckchen eines lodernden Feuers auf den Boden, gilt das Feuer automatisch als gelöscht und scheidet aus. Alternativ wird das lodernde Feuer zum Löschmeister, sodass am Ende des Spiels nur noch Löschmeister vorhanden sind.

Kinderfeuerwehr
HESSEN

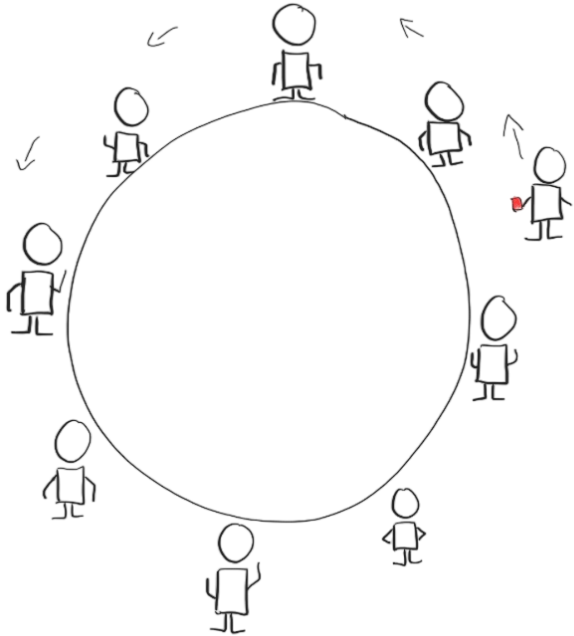


Fauler Gerätewart

Kinderfeuerwehr HESSEN

Vorbereitung: Alle Mitspieler stehen im Kreis. Die Blickrichtung der Kinder ist in die Kreismitte.

Ein Kind beginnt. Es hat ein Sandsäckchen in der Hand. Es läuft einige Runden außen im Uhrzeigersinn um den Kreis herum. Irgendwann lässt das Kind möglichst unauffällig das Sandsäckchen hinter einem Kind fallen und rennt los, um den freien Platz zu ergattern. Das andere Kind bemerkt dies möglichst schnell, rennt hinter dem Kind her und versucht es zu fangen.

Wird das Kind gefangen bevor es den freien Platz erwischt, geht es als „fauler Gerätewart" in die Mitte. Wenn ein anderes Kind in den folgenden Runden gefangen wird, darf es wieder in den Kreis und das nächste Kind wird „fauler Gerätewart"

Kinderfeuerwehr
HESSEN